(19)日本国特許庁(JP)

# (12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

# 特開平8-287228

(43)公開日 平成8年(1996)11月1日

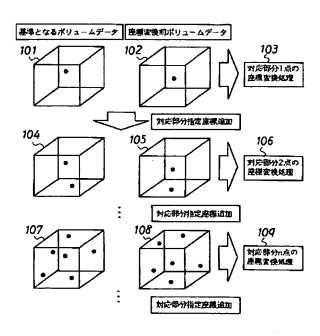
| (51) Int.Cl. <sup>6</sup> | 6 識別記号 庁内整理番号   |          | FΙ                                      |   | 技術表示箇所           |      |          |
|---------------------------|-----------------|----------|---|---|------------------|------|----------|
| G06T 1/00                 |                 |          | G06F 1                                  | 5/62  | 390              | В    |          |
| 17/40                     |                 |          |   |   | 3 5 0 K          |      |          |
| 7/00                      |                 |          | 15/66                                   |   | Z                |      |          |
|                           |                 | 9061 -5H | , 1                                     | 15/70                                       |                  | P    |          |
|                           |                 |          | 審査請求                                    | 未請求   | 請求項の数7           | OL   | (全 11 頁) |
| (21)出願番号                  | 特願平7-93306      |          | (71)出願人                                 | 000005108                                   |                  |      |          |
|                           |                 |          |   | 株式会社  | 生日立製作所           |      |          |
| (22)出願日                   | 平成7年(1995)4月19日 |          |   | 東京都一  | <b>千代田区神田駿</b> ? | 可台四丁 | 目6番地     |
|                           |                 |          | (71)出願人                                 | )出願人 000153498<br>株式会社日立メディコ                |                  |      |          |
|                           |                 |          |   |   |                  |      |          |
|                           |                 |          | 東京都千代田区内神田 1 丁目 1 番14号<br>(72)発明者 水谷 茂男 |   |                  | 番14号 |          |
|                           |                 |          |   |   |                  |      |          |
|                           |                 |          |   | 大阪府大阪市中央区北浜三丁目 5 番29号<br>日立西部ソフトウェア株式会社内    |                  |      |          |
|                           |                 |          |   |   |                  |      |          |
|                           |                 |          |   | 佐野 耕一                                       |                  |      |          |
|                           | ,               |          |   | 神奈川県川崎市麻生区王禅寺1099番地 株<br>式会社日立製作所システム開発研究所内 |                  |      | 099番地 株  |
|                           |                 |          |   |   |                  |      |          |
|                           |                 |          |   | (74)代理人 弁理士 磯村 雅俊                           |                  |      |          |
|                           |                 |          |   |   |                  |      |          |
|                           |                 |          |   |   |                  |      |          |

## (54) 【発明の名称】 3次元データ位置合わせ方法

## (57)【要約】

【目的】 MRIやCT等で撮影したボリュームデータの位置合わせ処理を行う場合、撮影条件の違いにより、単にボリュームデータを合成しただけでは正確な位置関係で表示することが困難なため、容易に位置合わせできるようにする。

【構成】3方向からのボリュームデータの3次元投影画像を表示し、コロナル、サジタル、トランバースの断面画像を得る機能を備える。1点の座標を指定した場合はボリュームデータの平行移動を行い、2点の座標又は3点の座標を指定した場合は、それぞれ2点、1点の座標情報を基にアフィン変換を行い、2点指定、3点指定の場合はそれぞれ2点、1点の座標推定を行ってアフィン変換を行い、ボリュームデータの座標変換処理を行う。



### 【特許請求の範囲】

【請求項1】同一対象に対する3次元画像データのデー 夕配列からなる2つのボリュームデータを持ち、前記2 つのポリュームデータ間で対応する点をそれぞれ設定 し、前記2つのポリュームデータの3次元的位置を合わ せる方法において、

7

前記2つのボリュームデータのうち一方を基準となるボ リュームデータ、他方を座標変換を行うボリュームデー タとし、

該2つのボリュームデータ間の対応部分指定座標を追加 10 するたびに、前記座標変換を行うボリュームデータに対 して、該対応部分指定座標が入力される以前の対応部分 指定座標を含めた対応点との誤差が最小となる座標変換 処理を、順次行うことを特徴とする3次元データ位置合 わせ方法。

【請求項2】前記3次元画像データのデータ配列からな る2つのボリュームデータに関し、それらの3次元的位 置を合わせる方法において、

- 1点目対応部分指定座標を指定座標1
- 2点目対応部分指定座標を指定座標2
- 3点目対応部分指定座標を指定座標3
- 4点目対応部分指定座標を指定座標4

とした場合、前記指定座標1まで指定された場合は、前 記3次元空間に配置された前記ボリュームデータの平行 移動処理を行い、前記指定座標2まで指定された場合 は、前記3次元空間に配置された前記ボリュームデータ の平行移動、サイズ変更、回転処理を行い、前記指定座 標3まで指定された場合は、前記3次元空間に配置され た前記ボリュームデータの平行移動、サイズ変更、回 転、指定された3点を含む2次元平面での歪補正処理を 30 行い、前記指定座標4以上指定された場合は、前記3次 元空間に配置された前記ポリュームデータの平行移動、 サイズ変更、回転、3次元的歪補正処理を行うことを特 徴とする請求項1に記載の3次元データ位置合わせ方 法。

【請求項3】3次元空間に配置された投影面に、前記3 次元画像データのデータ配列からなる2つのボリューム データのコロナル、サジタル、トランバースの3方向か らの3次元画像をそれぞれ表示し、前記3次元画像上を 指定することにより前記ボリュームデータ中の断面画像 を生成し、前記断面画像上を指定することによって前記 ポリュームデータ中の対応する部分を指定することを特 徴とする請求項1または2に記載の3次元データ位置合 わせ方法。

【請求項4】前記3次元画像データのデータ配列からな る2つのボリュームデータに関し、前記指定座標2まで の座標が指定された場合は残り2点の座標を、前記指定 座標3までの座標が指定された場合は残り1点の座標を 推定してそれぞれ合計4点の座標位置を決定し、アフィ ン変換を用いて3次元空間上に配置されたポリュームデ 50 かつ同一対象物に対する2つのポリュームデータ、例え

ータに関する座標変換処理を行い、前記指定座標4まで 指定された場合は、指定された4点の座標を用いてアフ ィン変換を行い、前記3次元空間に配置されたボリュー ムデータに関して座標変換処理を行うことを特徴とする 請求項1または2に記載の3次元データ位置合わせ方

【請求項5】前記3次元空間上で、前記指定座標2まで の座標が指定された場合、残り2点の座標を推定する方 法として、前記3次元空間を規定する場合の直交する3 つの軸方向をx, y, z軸とし、前記3次元空間に指定 された2点をx-y, y-z, z-x軸平面に投影し、前記各軸平 面の2点間距離が最大の平面に垂直で、前記指定座標 1, 前記指定座標2を含む平面内において、前記指定座 標1を始点、前記指定座標2を終点とするベクトルにつ いて、反時計回りの方向に存在する入力された2点の座 標を頂点とする正三角形の座標を推定座標1とし、前記 正三角形作成時の反時計回りの方向に関し、右ねじが進 む向きに存在し、前記正三角形を底面とする正4面体の 頂点を推定座標2とし、前記正4面体の頂点の座標であ 20 る前記指定座標1,前記指定座標2,前記推定座標1, 前記推定座標2を使用して座標変換処理を行うことを特 徴とする請求項4に記載の3次元データ位置合わせ方 法。

【請求項6】前記3次元空間上で、前記指定座標3まで 指定された場合、残りの1点の座標を推定する方法とし て、前記3次元空間に前記指定座標1,前記指定座標 2, 前記指定座標3を頂点とする三角形を含む平面を作 成し、前記三角形の重心を通り前記平面に垂直で、高さ が前記三角形の重心と前記指定座標1,前記指定座標 2, 前記指定座標3の距離の平均の距離である4面体の 頂点の座標を推定座標1とし、前記4面体の頂点の座標 である前記指定座標1,前記指定座標2,前記指定座標 3. 前記推定座標1を使用して座標変換処理を行うこと を特徴とする請求項4に記載の3次元データ位置合わせ

【請求項7】請求項3または4に記載の方法により指 定、および推定を行った前記3次元空間上の座標を用い て、前記3次元空間に配置された前記ポリュームデータ の座標変換処理を行う場合、2つのポリュームデータ内 で指定された対応部分指定座標の数が5点以上の場合、 前記指定された対応部分指定座標情報を基に最小2乗法 を使用して4点の座標を求め、アフィン変換処理を用い て座標変換処理を行い、さらに前記ポリュームデータ内 で投影表示に無効なデータに関しては処理を行わずに髙 速化を行うことを特徴とする請求項3または4に記載の 3次元データ位置合わせ方法。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【産業上の利用分野】本発明は、3次元形状を規定し、

З

ば異なる方法、異なる日時、異なる撮影条件で同一対象物を撮影して得られた2つのボリュームデータ中の対応部分をそれぞれ指定し、それらの指定点数によって座標変換処理の方法を変更し、3次元画像の位置合わせを行うための操作方法に関する。

#### [0002]

【従来の技術】従来、ポリュームデータの値に基づいて 定まる3次元形状より3次元画像を生成する技術が、医 療分野をはじめ、その他の分野でも広く用いられてい る。MRI (Magnetic Resonance I maging)やCT (Computed Tomography)等の異種機器あるいは同一 種機器において、撮影日時や撮影条件の異なったボリュ ームデータについての合成処理を行う場合、単に合成を 行っただけでは体の動き、撮影条件の違い、データサイ ズの違いにより、正確な位置関係で表示することが困難 である。このようなポリュームデータの位置合わせ処理 には、従来、マーカーを使用した手法や、位置合わせを 行うべき解剖学的目標点を表示対象物中に決めておき、 その位置を指定することによって位置合わせ処理を行っ ている方法はある。例えば、(1)の方法として、貞広佳 20 史,他,"64Ch Whole-Cortex SQUIDとMRIの3次元画像合成 表示システム", Msd. Imag. Tech. Vol. 11 No.3 July 1 993,349-350記載の技術がある。この(1)の方法では、 マーカー等を使用することにより3点を指定し、位置合 わせ処理を行っている。すなわち、撮影する際に、3点 のマーカーを付加しておき、3次元データ中に映し出さ れたそれらのマーカーどうしを対応させて合成処理等を 行うのである。また、(2)の方法として、DerekL. G, Hil 1, PhD, 他, "Accurate Frameless Registration of MR an d CT Images of the Head: Applications in Planning S urgeryand Radiation Therapy", Radiology, May, 1994, p p. 447-454記載の技術がある。この(2)の方法では、頭 部のMRIとCTの3次元データに関し、11点の解剖学的 目標点をあらかじめ設定し、その決められた目標点を指 定することによって位置合わせ処理を行っている。すな わち、マーカー等を付加しなくても、11点の目標点を あるかじめ設定しておけば、大体の位置の対応が付けら れるというのである。

## [0003]

【発明が解決しようとする課題】しかしながら、前記 40 一ムデー(1)の方法では、3次元データ位置合わせ処理においてマーカーを用いた位置合わせ方法を行う場合、マーカーを含まないデータに関しての位置合わせ処理は不可能である。また、前記(2)の方法では、あらかじめ指定された解剖学的目標点の座標を指定して処理を行う場合、決められた目標点以外の座標の指定を行った場合の結果の保証がない。また、任意方向への平行移動やサイズ変更処理のみを行う場合でも、目標点全ての指定を行う必要がある。本発明の第1の目的は、これら従来の課題を解決し、対応部分を順次指定するだけで、ボリュームデー 50 を行う。

タを線形に位置合わせ処理を行うことが可能な3次元データ位置合わせ方法を提供することにある。また、本発明の第2の目的は、指定を行う対応部分の指定点数の違いにより処理を変化させることで、位置合わせ処理を簡単に行い、かつ、位置合わせ処理の高速化を図ることができる3次元データ位置合わせ方法を提供することにある。

#### [0004]

【課題を解決するための手段】前記課題を解決するため 10 に、本発明では、次の事項に着目した。

- (a) 2つのボリュームデータに関し、コロナル、サジタル、トランバースの3方向からの3次元画像を表示する。この3方向からの3次元投影画像上の任意の位置を指定することにより、各投影画像の軸方向に垂直なボリュームデータ中の断面画像を生成し、2つのボリュームデータの2次元断面画像の比較を行いながら対応部分の指定を行う。
- (b) 座標変換処理を行う方法は、David F. Rogers/J. A lan Adams著,山口富士夫訳,"コンピュータグラフィックス",日刊工業新聞,1983年、に記載されたアフィン変換を用いた線形補正方法を用いる。アフィン変換を行う場合に必要となるパラメータを決定するためには、2つのポリュームデータに関して、それぞれ最低4点の座標位置が必要であって、任意方向へのサイズ変更処理のみを行う場合でも、ポリュームデータ中から対応部分を4点選択する必要がある。この方法では、順次指定を行い、指定された座標の数によって座標変換処理の方法を変更する。つまり、線形的に対応させる場合、空間上の4点が決定されることにより、必要かつ十分な条件が整って、必ず1対1の対応がとれることになる。
- (c) 本発明は、2つのポリュームデータの断面画像上で、指定された対応部分の座標の数がそれぞれ1点であれば、任意方向の平行移動処理を行い、2点であれば、任意方向の平行移動、サイズ変更、回転処理を行い、3点であれば、任意方向の平行移動、サイズ変更、回転、指定された3点を含む2次元平面での歪補正処理を行い、4点であれば、任意方向の平行移動、サイズ変更、回転、3次元的歪補正処理を行う方法である。

【0005】(d) 1点指定された場合、2つのボリュームデータの座標値を用いてボリュームデータの平行移動処理を行う。

- (e) 2点指定、または3点指定が行われた場合、2つのボリュームデータに関する残りの2点、ないし1点の対応部分の座標を推定し、4点が指定された場合には、指定が行われた4点の対応部分の座標を基にアフィン変換を用いてボリュームデータの変換処理を行い、位置合わせを行う。
- (f) また、3次元空間を規定する任意方向への平行移動、サイズ変更、回転処理を行う機能を使用し、微調整を行う。

(g) この時、2つのデータを同一画面上に映像して、flicker機能(交互表示機能)により、2つのボリュームデータの移動の程度を確認することが可能である。

(h) 位置合わせ処理後のボリュームデータに関しても、3次元投影画像上の任意の位置を指定することにより断面画像の表示を行い、flicker機能を使用することにより処理後のデータを確認することが可能であり、位置合わせ処理後のボリュームデータの確認や、やり直しが簡単に行える。

(i) アフィン変換処理を行う場合、ボリュームデータ 10 内で有効データ未入力座標のデータに関しては処理を行 わずに、処理効率を向上する。

これらの方法であれば、4点すべてを与える必要が無く、平行移動処理のみの場合の位置合わせ処理の場合に有効であり、位置合わせ処理方法を意識せず、対応部分座標を指定するたびに座標変換処理を実行することにより、上記目的が達成される。

#### [0006]

【作用】本発明に関わる3次元画像位置合わせ方法においては、対応部分を順次指定することにより、ボリュー 20 ムデータを線形に位置合わせ処理を行うことができる。また、指定を行う対応部分の指定点数によって処理が変化することにより、位置合わせ処理を簡単に行うことができる。さらに、対応部分指定点数が2点・3点の場合、それぞれ2点・1点を推定してアフィン変換処理を行うことにより、処理の高速化を図ることができる。

## [0007]

【実施例】以下、本発明に関わる3次元画像位置変換方 法の実施例について、図面に基づいて説明する。これ以 降では、2つのボリュームデータのうちの一方を基準と 30 なるボリュームデータ、他方を座標変換処理を行うボリ ュームデータとする。図1は、本発明の動作原理を示す もので、対応部分指定座標の追加により処理を変更する ことを示す図である。図1において、〔101〕, 〔1 04〕、〔107〕は基準となるポリュームデータを、 また〔102〕, 〔105〕, 〔108〕は座標変換処 理を行う前のボリュームデータである。ここで、ボリュ ームデータ〔101〕, 〔102〕はそれぞれ1点ずつ の対応部分指定座標が2つのボリュームデータ中に入力 されており、指定された1点ずつの対応部分の座標位置 40 が一致するように、ボリュームデータ〔102〕につい て対応部分が1点の場合の座標変換処理〔103〕を行 う。次は、対応部分指定座標が1点ずつ追加され、ボリ ュームデータ〔104〕, 〔105〕の場合には2点ず つの対応部分の座標位置が一致するように、ポリューム データ〔105〕について対応部分が2点の場合の座標 変換処理〔106〕を行う。さらに、対応部分指定座標 の追加が行われ、〔107〕, 〔108〕の場合には、 n点ずつの対応部分指定座標が2つのボリュームデータ

6

位置が一致するように、ボリュームデータ [108] に ついて対応部分がn点の場合の座標変換処理 [109] を行う。

【0008】図2は、本発明において、指定した対応部 分の数による処理フローチャートである。〔ステップ2 01〕で基準となるボリュームデータと座標変換処理を 行うポリュームデータに関し、対応部分指定座標を入力 する。〔ステップ202〕で座標変換処理を行わない場 合には、〔ステップ201〕に戻り、対応部分指定座標 の追加・変更を行う。〔ステップ202〕で座標変換処 理を行う場合には、〔ステップ203〕で指定点数が1 ~4点までについて、どの変換処理を行うかを選択す る。〔ステップ203〕で、指定点1点時の処理が選択 された場合には、〔ステップ204〕の1点指定の場合 の変換処理を行い、〔ステップ203〕で、指定点2点 時の処理が選択された場合には、〔ステップ205〕の 2点指定の場合の変換処理を行い、〔ステップ203〕 で、指定点3点時の処理が選択された場合には、〔ステ ップ206〕の3点指定の場合の変換処理を行い、〔ス テップ203〕で、指定点4点時の処理が選択された場 合には、〔ステップ207〕の4点指定の場合の変換処 理を行う。

【0009】図3は、アフィン変換パラメータ決定方法 の説明である。本発明においては、合計4点の座標位置 を決定した後、それらの座標位置についてアフィン変換 を用いて座標変換すべきポリュームデータに関する座標 変換処理を行う。以下、アフィン変換処理の概要を説明 する。DavidF. Rogers/J. Alan Adams著, 山口富士夫訳," コンピュータグラフィックス", 日刊工業新聞, 1983に記 載のアフィン変換を、[式201]に示す。ここで、X,Y,Zは アフィン変換前の座標、X',Y',Z'はアフィン変換後の座 標、A~Lはアフィン変換行列[行列202]の要素を示す。 この場合、[行列202]の第4列目は[0001]となる。 また、[式201]を計算したものが[式203]~[式205]であ る。ここで、基準となるポリュームデータ内で指定され た4点の座標を(x1, y1, z1), (x2, y2, z2), (x3, y3, z3), (x 4, y4, z4)とし、座標変換処理を行うボリュームデータ内 で指定された4点の座標を(x1d, y1d, z1d), (x2d, y2d, z2 d), (x3d, y3d, z3d), (x4d, y4d, z4d)とした場合、[式203] ~[式205]にこれらの座標を代入すると、[式206]~[式2 17]の連立方程式になる。これらの連立方程式を解くこ とにより、アフィン変換行列[行列202]の要素(アフィン 変換パラメータ)A~Lが決定される。

ュームデータ〔104〕,〔105〕の場合には2点ず つの対応部分の座標位置が一致するように、ボリューム データ〔105〕について対応部分が2点の場合の座標 変換処理〔106〕を行う。さらに、対応部分指定座標 の追加が行われ、〔107〕,〔108〕の場合には、 n点ずつの対応部分指定座標が2つのボリュームデータ 中に入力されており、指定されたn点の対応部分の座標 500 (010) 図4は、本発明の一実施例を示す1点指定 の場合の変換処理を行うフローチャートである。[ステップ401]では、アフィン変換パラメータの移動量、1に2軸方向の移動量、1に2軸方向の移動量を 設定し、1011 (1012 (1013 (1013 (1013 (1014 (1013 (1014 (101

理)[ステップ402]を実行し、処理後のデータを表示 する[ステップ403]。図5は、本発明の一実施例を示 す2点指定の場合の変換処理を行うフローチャートであ る。基準となるポリュームデータと座標変換処理を行う ボリュームデータに関し、[ステップ501]は指定され た2点の座標を含む3次元座標上での平面を決定し、 [ステップ502]で指定された2点を頂点に含む正四面 体を作成する。[ステップ503]で正四面体の頂点の座 標を対応する4点の座標値としてアフィン変換パラメー タを決定し、[ステップ504]でアフィン変換処理を 10 行い、[ステップ505]で処理後のデータを表示する。 なお、平面の決定については後述の図8で、正四面体の 作成については後述の図9で、それぞれ説明する。

【0011】図6は、本発明の一実施例を示す3点指定 の場合の変換処理を行うフローチャートである。基準と なるポリュームデータと座標変換処理を行うポリューム データに関し、[ステップ601]で指定された3点の座 標を含む3次元座標上での平面を決定し、[ステップ6 02]で指定された3点を頂点に含む四面体を作成す る。[ステップ603]で四面体の頂点の座標を対応する 4点の座標値としてアフィン変換パラメータを決定し、 [ステップ604]でアフィン変換処理を行い、[ステッ プ605]で処理後のデータを表示する。なお、四面体 の作成については、後述の図10により説明する。図7 は、本発明の一実施例を示す4点指定の場合の変換処理 を行うフローチャートである。基準となるポリュームデ ータと座標変換処理を行うポリュームデータに関し、 [ステップ701]で指定された4点の座標よりアフィン 変換パラメータを決定し、[ステップ702]でアフィン 変換処理を行い、[ステップ703]で処理後のデータを 30 表示する。

【0012】図8は、本発明の一実施例を示す2点指定 の場合の指定された2点の座標を含む平面の決定方法で ある。2点の座標を含む平面の決定方法は、この他にも 種々の方法がある。3次元空間[801]を規定する場合 の直交する3方向の軸をx軸[802], y軸[803], z 軸[804]とし、1点目の対応部分指定点を[805], 2点目の対応部分指定点を[806]とする。指定された [805], [806] をx-y平面[807], z-y平面[80 8], z-x平面[809]に投影し、2点間距離が最大の平 40 面を決定する[810]。ここでは、[808]で決定した 平面に対して垂直で、指定された2点の[805],[80 6]を通る平面[811]を決定する。すなわち、〔80 7] と [808] と [809] のうちの2点間距離が最 も大きい〔808〕を選択して、〔811〕とする。図 9は、本発明の一実施例を示す指定された2点から、残 りの2点を決定する方法である。なお、指定の2点から 残りの2点を決定する方法としては、この他にも種々の 方法がある。 3 次元空間[901]を規定する場合の直交 する3方向の軸をx軸[902],y軸[903],z軸[950236]より選択されたポリュームデータを基準となる

04]とし、1点目の対応部分指定点を[905],2点目 の対応部分指定点を[906]とする。図5の[ステップ 501]で決定された平面[907]について、1つの点 [905]を始点、他の1点[906]を終点とするベクト ル[908]を定義し、そのベクトルの反時計回りの方向 に存在し、2つの点[905], [906]を頂点とする正三 角形の座標を1点目の推定点[909]とする。正三角形 作成時の反時計回りの方向に関し、右ねじが後退する向 きに存在し、正三角形を底面とする正四面体の頂点を2 点目の推定点[910]とする。

【0013】図10は、本発明の一実施例を示す指定さ れた3点から、残りの1点を決定する方法である。3次 元空間[1001]を規定する場合の直交する3方向の軸 をx軸[1002], y軸[1003], z軸[1004]と し、1点目の対応部分指定点を[1005],2点目の対 応部分指定点を[1006], 3点目の対応部分指定点を [1007]として、3つの点[1005],[1006], [1007]を頂点とする三角形を含む平面[1008]を 決定する。3つの点[1005],[1006],[1007] を頂点とする三角形を含む平面[1008]上で、三角形 の重心[1009]を決定する。1つの点[1005]を始 点、他の1つの点[1006]を終点とするベクトル[1 010]を定義し、そのベクトルが重心[1009]の方 向に右ねじが進む向きに存在し、平面[1008]に垂直 で重心[1009]を通り、高さが重心[1009]から3 つの点[1005],[1006],[1007]の各点までの 距離の平均である四面体を作成し、四面体の頂点の座標 を1点目の推定点を[1011]とする。図11は、本発 明の一実施例を示す医療システムのブロック構成図であ る。X線CT[1102], MRI[1101], 3D超音 波撮像装置[1104]、EmissionCT[1103]等の各 装置で計測されたポリュームデータは、ネットワーク [1105]を介してオンラインでコンピュータ[110 6]に転送されるか、各装置に取り付けられた記憶媒体 を有する補助記憶装置[1107]を介してオフラインで 補助記憶駆動装置〔1107a〕を介してコンピュータ [1106]に転送され、その後に外部記憶装置[110 8]に格納される。コンピュータ[1106]は、補助記 憶駆動装置[1107a]、外部記憶装置[1108]、入 力装置[1110]、出力装置[1109]を持つ。

【0014】図12は、図11におけるコンピュータで あるワークステーション操作盤上のレイアウト図であ る。このワークステーションの操作盤上には、3次元空 間に配置された基準となるボリュームデータおよび座標 変換処理を行うボリュームデータ中の3次元座標の指定 を行う操作用ポタンと、それにより映像されるウィンド ウ画面が複数個設置されている。先ず、[ポタン123 6],[ボタン1237]を選択してボリュームデータを ウィンドウ記憶部[1210]より読み込む。[ボタン1

ボリュームデータとし、コロナル、サジタル、トランパースの3方向からの3次元投影画像が[ウィンドウ1203]~[ウィンドウ1205]に表示される。また、[ボタン1237]より選択されたボリュームデータを座標変換処理を行うボリュームデータとし、コロナル、サジタル、トランパースの3方向からの3次元投影画像が[ウィンドウ1206]~[ウィンドウ1208]に表示される。この[ウィンドウ1203]~[ウィンドウ1208]に表示されている3次元投影画像上を、図11の入力装置[1110]で指定することにより、[ウィンドウ1203]~[ウィンドウ1205]上を指定した場合は基準となるボリュームデータの断面画像を[ウィンドウ1206]~[ウィンドウ1208]上を選択した場合は座標変換処理を行うボリュームデータの断面画像を[ウィンドウ1208]上を選択した場合は座標変換処理を行うボリュームデータの断面画像を[ウィンドウ1208]上を選択した場合は座標変換処理を行うボリュームデータの断面画像を[ウィンドウ1202]に表示する

【0015】このようにして選択した[ウィンドウ12 01]と[ウィンドウ1202]の断面画像に対し、対応 部分を入力装置[1110]で指定する。この時、[ボタ ン1238]を選択することにより、基準となるボリュ 20 ームデータと、座標変換処理を行うポリュームデータに 関し、[ウィンドウ1203]~[ウィンドウ1208]で 指定された任意の断面画像のflicker表示を行う。この 場合には、1つのウィンドウ1201で両画像を交互に flicker表示することになる。それぞれの断面画像で入 力装置[1110]より入力した対応点と断面画像を、 [ウィンドウ記憶部1209]~[ウィンドウ記憶部12 16]上を入力装置[1110]で指定することによって 記憶させる。つまり、4点ずつ指定したので、それぞれ の点ごとにデータを4つの記憶部に記憶する。この場 合、[ウィンドウ記憶部1209]~[ウィンドウ記憶部 1212]に記憶させるのは、[ウィンドウ1201]に 表示されている断面画像と対応点であり、[ウィンドウ 記憶部1213]~[ウィンドウ1216]に記憶させる のは[ウィンドウ1202]に表示されている断面画像と 対応点である。また、[ウィンドウ記憶部1209]~ [ウィンドウ記憶部1216]に対応して[ラベル121 7]~[ラベル1224]があり、[ウィンドウ記憶部12 09]~[ウィンドウ記憶部1216]に記憶した断面画 像上の対応点の3次元的座標を表示する。

【0016】指定した対応点の数が、それぞれ1点の場合は[ボタン1231]を、2点の場合は[ボタン123 21を

3点の場合は[ボタン1233]を

4点の場合は[ボタン1234]を

それぞれ指定することによって、前述したように、それぞれ意味合いの違った座標変換処理を行う。座標変換処理後、[ボタン1239]を指定することにより、座標変換処理前のボリュームデータと、座標変換処理後のボリュームデータに関し、[ウィンドウ1206]~[ウィン 50

10

ドウ1208]で指定された任意の断面画像のflicker表示を行う。なお、基準のボリュームデータと座標変換処理後のボリュームデータに関して、1つの〔ウィンドウ1201〕でflicker表示させることもできる。また、〔ボタン1138〕を指定することにより、基準となるボリュームデータと、座標変換処理後のボリュームデータに関し、〔ウィンドウ1103〕~〔ウィンドウ1108〕で指定した断面画像のflicker表示を1つの〔ウィンドウ1202〕で行い、処理結果を確認することができる。座標変換処理が終了し、座標変換処理後のボリュームデータを図11の外部記憶装置[1108]に保存したい場合には[ボタン1230]を、また終了する場合には[ボタン1235]を、それぞれ指定する。

【0017】図13は、アフィン変換処理の高速化のため、有効データ位置を決定する方法である。図13において、[1301]はボリュームデータ全体を示し、[1302]は表示対象物を示す。ボリュームデータの形状は6面体のため、表面の四角形が6面存在するため、それぞれの面から表示有効領域までの座標距離を別の領域に保持しておく。[1301]のボリュームデータ中の[1303]の平面での場合、表示有効領域は、[1304]~[1307]の4方向からの表示有効領域までの座標距離により[1308]のように決定され、その場合には、[1309]は表示非関与領域となる。[1308]の表示有効領域のみボリュームデータの位置変換処理を行い、アフィン変換計算領域の減少により高速化が可能となる。

[0018]

【発明の効果】以上説明したように、本発明によれば、 基準となるボリュームデータと、座標変換処理を行うボ リュームデータに関する断面画像の比較を行いながら対 応部分の指定を行うことが可能である。また、座標変換 処理後のボリュームデータと基準となるボリュームデー タや座標変換前のボリュームデータとの比較表示を、同 ーインターフェイス上で処理することにより、処理結果 の確認が容易となり、対応部分指定位置の変更などのや り直しが効率良く実施できる。さらに、対応部分の指定 点数によって処理方法を変更し、簡易にボリュームデー タの位置合わせ処理を実行できる。また、ボリュームデー ク内で、表示に有効な領域に関してのみ座標変換処理 を行うことによって、処理の高速化を図ることができ る。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の一実施例を示す処理の原理を示す説明 図である。

【図2】図1において、指定した対応部分の数による処理変化のフローチャートである。

【図3】本発明で使用されるアフィン変換パラメータ決定方法の図である。

【図4】本発明における1点指定の場合の変換処理フロ

ーチャートである。

【図5】本発明における2点指定の場合の変換処理フロ ーチャートである。

【図6】本発明における3点指定の場合の変換処理フロ ーチャートである。

【図7】本発明における4点指定の場合の変換処理フロ ーチャートである。

【図8】本発明における2点指定の場合の指定された2 点の座標を含む平面の決定方法の説明図である。

決定方法の説明図である。

【図10】本発明における指定された3点から残り1点 の決定方法の説明図である。

【図11】本発明の一実施例を示す医療システムのプロ ック構成図である。

【図12】図11における操作盤上の3次元座標位置指 定画面のレイアウト図である。

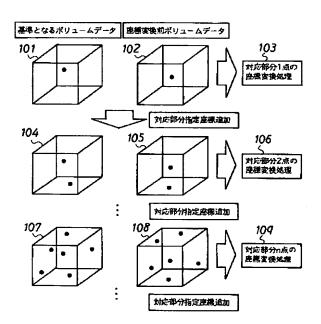
【図13】本発明におけるボリュームデータの変換処理 の高速化のための動作説明図である。

#### 【符号の説明】

101…対応部分指定座標が1つの基準ボリュームデー

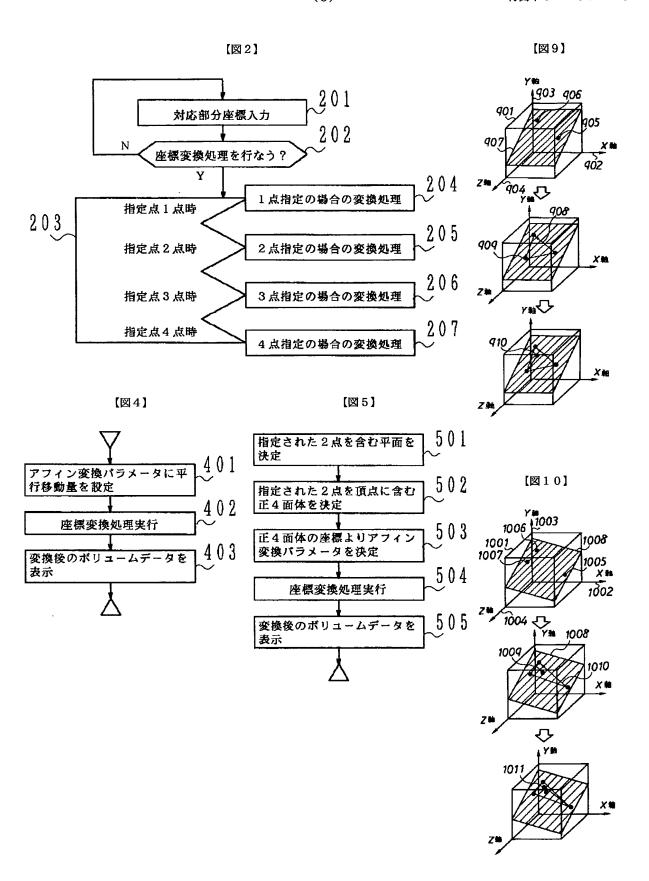
タ、102…同じく座標変換されるボリュームデータ、 103…1点の座標変換処理、104…対応部分指定座 標が2つの基準ポリュームデータ、105…同じく座標 変換されるポリュームデータ、106…2点の座標変換 処理、107…対応部分指定座標が n 個の基準ボリュー ムデータ、108…同じく座標変換されるボリュームデ ータ、109…n点の座標変換処理、801…3次元空 間、802, 902…x軸、803, 903…y軸、8 04, 904…z軸、907…平面、908…ベクト 【図9】本発明における指定された2点から残り2点の 10 ル、1009…三角形の重心、1101…MRI装置、 1102…X線CT装置、1103…Emission CT、1104…3DUS、1105…ネットワーク、 1106…コンピュータ、1107…記憶媒体を有する 補助記憶装置、1107a…補助記憶駆動装置、110 8…外部記憶装置、1109…出力装置、1110…入 力装置、1201, 1202…ウィンドウ(大画面)、 1203~1208…ウィンドウ(小画面)、1209 ~1216…ウィンドウ記憶部、1238, 1239… フリッカーボタン、1217~1224…ラベル、12 20 30~1237…操作ボタン、1308…表示有効領 域、1309…表示非関与領域。

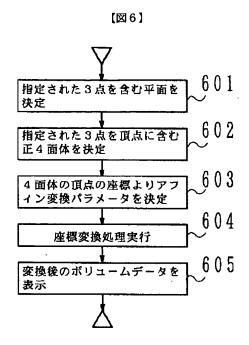
【図1】

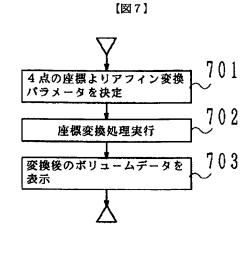


【図3】

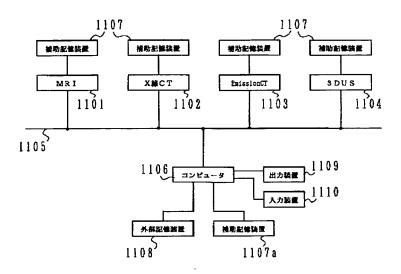
202 AEIO F J O · · (式201) CGKO рн г. 1 X' = A X + B Y + C Z + D · · · (式203) Y'=EX+FY+GZ+H···(式204) Z' = I X+JY+KZ+L··· (式205) x1d=Ax1+By1+Cz1+D···(式206) x2d=Ax2+By2+Cz2+D···(式207) x3d=Ax3+By3+Cz3+D···(式208) x4d=Ax4+By4+Cz4+D···(式209) y1d=Ex1+Fy1+Gz1+H···(式210) y2d=Ex2+Fy2+Gz2+H···(式211) y3d=Ex3+Fy3+Gz3+H···(式212) y4d=Ex4+Fy4+Gz4+H··· (式213) zld=Izl+Jyl+Kzl+L··· (式214) z2d=Ix2+Jy2+Kz2+L···(式215) z3d=Ix3+Jy3+Kz3+L··· (式216) z4d=1x4+Jy4+Kz4+L··· (式217)



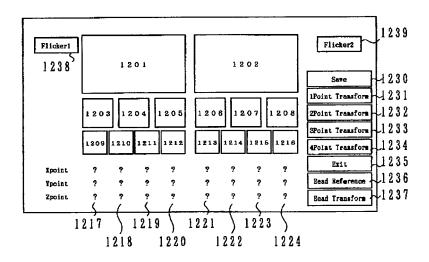




【図11】



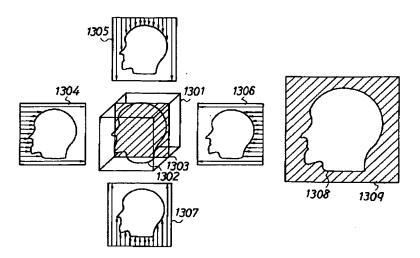
【図12】



(11)

特開平8-287228

【図13】



Concise explanation of Japanese Non-examined Patent Publication No.8-287228

5

10

15

This invention relates to a three-dimensional data positioning method for positioning the 3-D image such as MRI (magnetic resonance imaging) image. In this method, a user specifies some points with respect to two different volume data which was obtained by shooting one object in different methods or on different days or under different shooting conditions, and, according to the number of the point specified by the user, a method for transforming the coordinates is changed. In more detail, when the coordinate of one point is specified, the parallel displacement of volume data is carried out. When the coordinates of two points or three points are specified, the coordinate of two points or one point is presumed and then the affine transformation is carried out. When the coordinates of four points are specified, the affine transformation is carried out based on the four coordinates.



(11)Publication number:

08-287228

(43) Date of publication of application: 01.11.1996

(51)Int.CI.

G06T 1/00 GO6T 17/40

GO6T 7/00

(21)Application number: 07-093306

(71)Applicant: HITACHI LTD

HITACHI MEDICAL CORP

(22)Date of filing:

19.04.1995

(72)Inventor: MIZUTANI SHIGEO

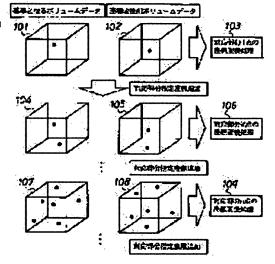
SANO KOICHI

# (54) THREE-DIMENSIONAL DATA POSITIONING METHOD

## (57)Abstract:

PURPOSE: To position volume data linearly only by specifying corresponding points in order by performing a coordinate transforming process wherein the errors from the corresponding points including corresponding part specified coordinates before the corresponding part specified coordinates are inputted become minimum in order for volume data whose coordinates are to be transformed.

CONSTITUTION: The corresponding part specified coordinates are inputted, point by point, to volume data 101 and 102, and the coordinate transforming process 103 when there is one corresponding part as to the volume data 102 is performed so that the coordinate position of each specified corresponding part is coincident. Then corresponding part specified coordinates are added, one by one, and in the case of volume data 104 and 105, a coordinate transforming process when there are two corresponding parts as to the volume data 105 is performed so that the coordinate



positions of every two corresponding parts are coincident. Here, the volume data 101 and 104 are reference volume data. Further, processing is performed similarly even when corresponding part specified coordinates are added.

## **LEGAL STATUS**

[Date of request for examination]

12.04.2002

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

3514337

[Date of registration]



[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office